Algoritmo Máquina expendedora Marc Wilhelm Schaub García 1243424 20/02/2024 Sección 17

INICIO

Mostrar “Ingrese el dinero”

Leer dinero

INICIO

Si dinero = billetes entonces

Si billetes = valido entonces

Saldo = saldo + dinero

Si no entonces

Devolver dinero

Repetir desde principio

FIN

INICIO

Si dinero = monedas entonces

INICIO

Si monedas = valido entonces

Saldo = saldo + dinero

Si no entonces

Devolver dinero

Repetir desde principio

FIN

FIN

INICIO

Si Saldo es >= montominimo entonces

Mostrar “Desea golosina o bebida”

Leer opción

INICIO

Si opción = golosina entonces expender golosina

FIN

INICIO

Si opción = bebida entonces

Mostrar “tipo de bebida de 5 o de 6”

Leer tipobebida

Si tipobebida = 5 entonces expender bebida5

Si tipobebida = 6 entonces expender bebida6

FIN

Si No Mostrar “Ingresar monto mínimo”

FIN